

クーリッシュを知らない人もつい飲みたくなる企画

押す！

今回は、クーリッシュを知らない人も対象とする企画。

従来のアイスの味わい方は「すくう」。

一方、クーリッシュは「押す」。

それが、従来のアイスにはない最大の特徴。

そこで、押すとアイスが出るという構造を体感させる。

push!
COOLish
7-リッシュ
めざせ 9リッシュ



9リッシュ

COOL!



押す → 映る

1

通行人が
巨大なクーリッシュ(マット)を押す

2

押す力に対応した映像が
巨大なモニターに流れる



荷重センサーを使用

物体にかかる力を計測する「荷重センサー」を使用。
センサーを巨大なクーリッシュに内蔵して、押す力を計測。



絶妙な力加減が必要なゲーム

映像は、1クーリッシュ～20リッシュの20段階。

目指す数値は、9リッシュ。

(弱すぎても強すぎてもダメ。絶妙な力加減が攻略のカギ)



特典

攻略者にクーリッシュをプレゼント

見事9クーリッシュを出した人にはクーリッシュをプレゼント。

老若男女、さらにインバウンドまで、説明不要の直感的なゲーム企画で、
挑戦意欲を刺激し、クーリッシュの特徴を印象に残します。

